1. Các đối tượng có sẵn của JS? Tác dụng của từng đối tượng?

- Object: Đối tượng cơ bản, cho phép lưu trữ dữ liệu dưới dạng cặp key-value.  
- Array: Dùng để lưu trữ tập hợp nhiều giá trị trong một biến duy nhất, có thể duyệt bằng chỉ số.  
- String: Xử lý chuỗi văn bản, cung cấp nhiều phương thức thao tác với chuỗi (substring, length, indexOf,...).  
- Number: Đại diện cho số, có các phương thức hỗ trợ tính toán, chuyển đổi kiểu.  
- Boolean: Chỉ có hai giá trị true/false, thường dùng để điều kiện logic.  
- Math: Cung cấp các hằng số và hàm toán học như sin, cos, pow, random.  
- Date: Làm việc với thời gian, ngày tháng.  
- RegExp: Biểu thức chính quy, hỗ trợ tìm kiếm và thao tác chuỗi phức tạp.  
- JSON: Hỗ trợ chuyển đổi giữa đối tượng và chuỗi JSON.  
- Function: Được coi là đối tượng đặc biệt, có thể gọi và truyền tham số.

2. Trình bày 4 tính chất của của lập trình OOP?

- Tính đóng gói (Encapsulation): Giấu đi chi tiết cài đặt, chỉ cung cấp giao diện cần thiết để tương tác.  
- Tính kế thừa (Inheritance): Cho phép lớp con kế thừa thuộc tính và phương thức từ lớp cha, giúp tái sử dụng mã.  
- Tính đa hình (Polymorphism): Một phương thức hay đối tượng có thể có nhiều cách thể hiện khác nhau.  
- Tính trừu tượng (Abstraction): Xác định những thuộc tính, hành vi cốt lõi của đối tượng, bỏ qua chi tiết không cần thiết.